

## 45. NUMMER SPEL.

### Spelverloop:

- Alle deelnemers krijgen een nummer. De trainer roept een nummer dan wordt die deelnemer de tikker.
- Roept de trainer een ander nummer dan wordt die deelnummer met dat nummer de tikker, enz.
- Wie tikt de meeste?

### Organisatie/veldafmeting: zie tekening.

- 20 x 30 meter.

### Materiaal:

- 4 pionnen.

### Spelregels:

- Je mag niet buiten het vak lopen.
- Wie tikt de meeste?

### Variatie:

- Ruimte groter/ kleiner maken.
- Nummer roepen dat er niet is.
- Namen roepen.
- Op tijd.

